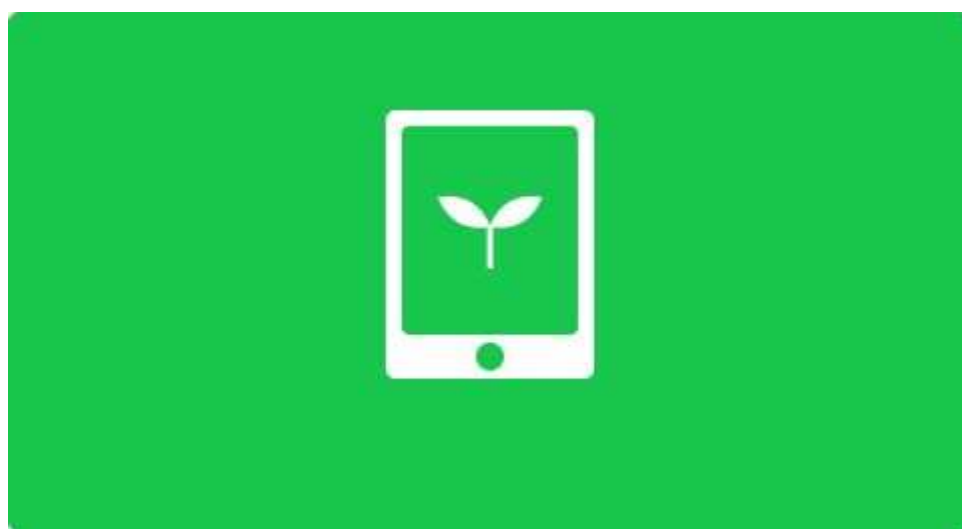


ドリルパーク利用マニュアル








児童生徒用

ミライジード

目次

ドリルパーク（子供）の使い方



1. ドリルパークのメニューを知る

	1	じゅ業用・放課後用の選択	10
	2	ドリル選択画面	10
	3	ドリル単元メニュー	11
	4	問題画面	11
	5	結果画面	12

2. ドリルパークに取り組む









	1	ドリルを選択する	13
	2	解答する	13
	3	ヒントを見る	15
	4	手書きメモを書く	15
	5	答え合わせをする	16
	6	次の問題に進む	16
	7	結果を確認する	17

3. 個別最適化されたドリルに取り組む



	1	ドリルを選択する	18
	2	解答する	19

目次



3. 個別最適化されたドリルに取り組む

	3	考え方を確認する	20
	4	手書きメモを書く	20
	5	答え合わせをする	20
	6	次の問題に進む	21
	7	応用問題にチャレンジする	21
	8	結果を確認する	22
	9	単元後アンケートに回答する	23
	10	表示されていない単元に取り組む	23


4. 漢字ドリルに取り組む

	1	一字なぞり	24
	2	書きドリル・読みドリル	26


5. 学び直しドリルに取り組む

	1	学び直しドリル トップ画面	27
	2	学び直しドリル 学習画面	28


6. 宿題ドリルに取り組む

	1	宿題に取り組む	29
---	---	---------	----


7. マイドリルに設定する

	1	設定画面を知る	30
---	---	---------	----


8. 学習履歴を確認する

-  1 学習履歴画面を知る 31



9. 個別最適化されたドリルの学習履歴を確認する

-  1 個別最適化されたドリルの学習履歴を確認する 33

10. 先生からのコメントを確認する

-  1 先生からのコメントを確認する 34

11. ポイント、グレードを知る

-  1 ポイントの加算 35
-  2 グレードの上がり方 36

ドリルパーク（子供）の使い方

ここからはドリルパークの子供の使い方について紹介します。

1 ドリルパークのメニューを知る

この章では、ドリルパークのメニューについて紹介します。

1 じゅ業用・放課後用の選択

ご契約状況によっては表示されません。



ホーム画面表示前に、「授業用」「放課後用」の選択画面が表示されます。

選択すると子供が取り組んだ結果が、「授業での取り組み」なのか、「放課後での取り組み」なのかを確認することができます。

なお、どちらを選択しても利用できる機能に変わりはありません。

2 ドリル選択画面

学習履歴画面に移動します。



学び直しドリルに移動します。

ドリルの学年を選択します。

ヘルプ画面に移動します。

ミライシード
トップ画面に移動します。

ドリルパークに取り組んだ月日が色づけされます。タップすると、学習履歴画面に移動します。

ドリルパークに取り組んだ時間・問題数が表示されます。タップすると、学習履歴画面に移動します。

特定の教科のみ表示します。

総合学力調査
ふりかえり画面に移動します。
(総合学力調査ふりかえり機能に関する説明は、【ドリルパーク総合学力調査ふりかえりの使い方について】の章で説明します。)

3 ドリル単元メニュー

ドリルパーク

ベネッセ学校 X年X組 XX XX

ふりかえり もどる

理科 5年 ベーシックドリル

ポイント × 0000000

獲得したポイント数です。

げんさいのメダル PERFECT! 5 COMBO 3 COMBO

0 0 0

獲得したメダル数です。

グレードです。

まだありません

げんさいのグレード

単元名が表示されます。タップで開きます。

雲と天気

1-1 雲と天気の変化

スタート × 0

ドリルを選択します。

2 発身に必要なもの

4 問題画面

現在の進捗状況が把握できます。

各種設定ができます。

途中で終わりにします。

手書きメモに切り替えることができます。

問題が表示されます。

問題に沿って解答方法が変化します。

答え合わせをします。

ベーシックドリル：雲と天気の変化

ベネッセ学校 X年X組 XX XX

終わる

1 2 3 4 5 x1

手書き スクロール 戻る 進む 消す もとす クリア

雲のようすを観察して図のような絵をかきました。それぞれの天気を何といいますか。正しい組み合わせのものを1つ選びましょう。

図

ア イ

問題に沿って解答方法が変化します。

答え合わせ

答え合わせをします。

小学4年～中学3年の算数・数学ベーシックドリル（ブラウザ版）では、以下の問題画面が表示されます。

現在の進捗状況が把握できます。

追加のノートを表示します。

問題が表示されます。

問題に沿って解答方法が変化します。

各種設定ができます。

途中で終わりにします。

単元の開設を確認します。

答え合わせをします。

手書き文字を認識させます。

ベーシックドリル(基本)：線対称

ベネッセ学校 X年X組 XX XX

終わる

1 2 3 4 5 6 7

追加のノート

手書きメモ

問題が表示されます。

問題に沿って解答方法が変化します。

答え合わせ

答え合わせをします。

手書き文字を認識させます。

手書き文字を認識させます。

5 結果画面



ベーシックドリル：雲と天気の変化

ペネッセ学校 X年X組 XX XX もどる

今回の結果

科目 雲と天気の変化 3問せいがい / 5問中 🌱 × 4

1 2 3 4 5

🌱 🌱 ❌ 🌱 ❌

ばんさいのカードポイント 00004

次グレードまであと96pt

まちがえた問題だけとく

もう一度とく

ドリル単元メニューに戻ります。

間違えた問題だけ取り組みます。

もう一度全問に取り組みます。

結果を見ることができます。選択すると解答内容を確認できます。(ネイティブ版ではご利用いただけません。)

獲得したポイントを確認できます。

小学4年～中学3年の算数・数学ベーシックドリル（ブラウザ版）では、以下の結果画面が表示されます。



ベーシックドリル(基本)：1けたでわるわり算の筆算③

ペネッセ学校 X年X組 XX XX もどる

今回の取り組み結果 🌱 × 6

3-1 1けたでわるわり算の筆算③ 🏆 × 0 🌟 × 0 🌱 × 0

ばんさいの目標：取り組み日数をふやす

① 今回の結果をかくにんしよう。目標は達成できたかな？ 質問けっか

1 2 3 4 5 6 7 8

正解率 62% (12/19)

目標時間 00:03:32 (1/2日: 00:04:41)

次グレードまであと207pt 🌱 × 693

アドバイス 今日ドリルに取り組みましたね。

② 今の気持ちを選んでください

😊 😊 😞 😞

ドリル回答後の気持ちを記録します。

これまで獲得したポイントを確認できます。

間違えた問題だけ取り組みます。

もう一度全問に取り組みます。

結果を見ることができます。

目標の達成状況に合わせたアドバイスを表示します。

2 ドリルパークに取り組む

この章では、ドリルパークに取り組む方法について紹介します。

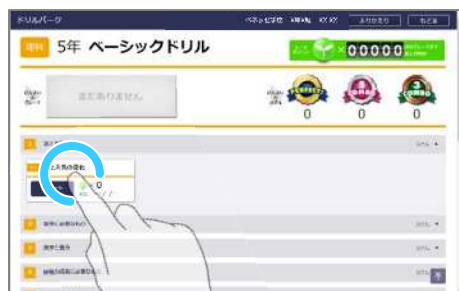
1 ドリルを選択する



1 ドリルの種類を選ぶ

ドリルの学年を選び、取り組みたいドリルの種類をタップで選択します。

ヒント：初期状態では、子供の登録学年のドリルが表示されます。



2 ドリルを選ぶ

取り組む単元をタップで開き、取り組みたいドリルをタップで選択します。

2 解答する

1 択一問題



1 選択する

タップで選択します。

ヒント：もう一度タップすることで非選択状態に戻ります。

2 複数選択問題



1 選択する

タップで複数選択します。

ヒント：もう一度タップすることで非選択状態に戻ります。

3 分類問題



1 分類先に移動させる

ドラッグで分類先に移動します。

ヒント：一度分類した後でも、分類の枠の外に移動させることで分類から外すことができます。

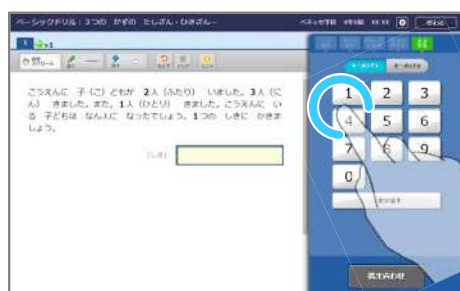
4 並べ替え問題



1 正しい順に移動させる

ならべかえボタンをつかって、正しい順にならべかえます。Chrome以外のブラウザでは、ドラッグでならべかえることも可能です。

5 キーパッド問題

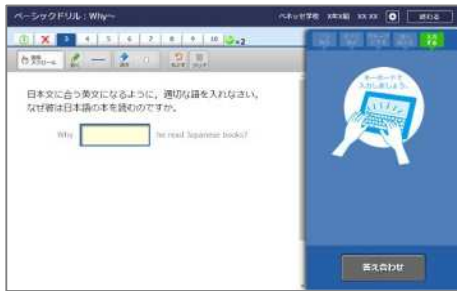


1 入力する


キーパッドで入力します。

ヒント：数字だけではない場合、キーパッド1、2を切り替えながら解答します。

6 直接入力問題



- 1 入力する
ソフトキーボードで入力します。

3 ヒントを見る 



- 1 ヒントを見る
「ヒント」ボタンをタップするとヒントが表示されます。
ヒント: ヒントが登録されている時のみボタンが表示されます。

4 手書きメモを書く 



- 1 ペンモードにする
「書く」をタップするとペンモードになり、画面にメモを書くことができます。
ヒント: 「消す」で消しゴムモードになります。

「もどす」と「クリア」

手書きメモは「もどす」で1つ前の動作に戻すことができます。
「クリア」は手書きメモをすべて消します。



 ポイント

5 答え合わせをする



1 答え合わせをする

「答え合わせ」をタップして答え合わせをします。



2 答えを確認する

「答えを見る」をタップして答えを確認します。

ヒント: 答えが登録されている場合のみ表示されます。

6 次の問題に進む



1 次の問題に進む

「次へ」をタップして次の問題に進みます。

問題の終わり方 「終わる」をタップすると終了方法を選択できます。

[途中でやめる]

次回再開時に、途中でやめた問題から再開することができます。

[全部答え合わせ]

未解答の問題もすべて答え合わせをします。



7 結果を確認する



1 結果を確認する

結果画面で最終結果の確認をします。

ヒント：各小問の○×をタップすると解答内容が確認できます。(ネイティブ版は非対応)



2 もう一度取り組む

「まちがえた問題だけとく」もしくは「もう一度とく」をタップするともう一度取り組むことができます。

ヒント：全問正解時には「まちがえた問題だけとく」は表示されません。

解き直しの正解は「再」

「まちがえた問題だけとく」「もう一度とく」で前回間違えた問題を正解した場合、結果画面では「再」と表示されます。



 参考

3 個別最適化されたドリルに取り組む

この章では、個別最適化されたドリルに取り組む方法について紹介します。

1 ドリルを選択する



1 ドリルの種類を選ぶ

ドリルの学年を選び、個別最適化されたドリルを選択します。

※対象は小学4年～中学3年の算数・数学ベーシックドリル

ヒント：初期状態では、子供の登録学年のドリルが表示されます。



2 ドリルを選ぶ

取り組む単元をタップで開き、取り組みたいドリルをタップで選択します。

※個別最適化されたドリルに初めて取り組む場合は、アンケート画面が表示されます。

ドリルの種類

基本ドリル・まとめテスト（基本）は最初から表示されています。基本ドリルに取り組んだ後、まとめテスト（基本）で理解度を確認します。

応用ドリル・まとめテスト（応用）は、ドリルの習熟度が高くなると表示されます。

基本ドリル

まとめテスト（基本）

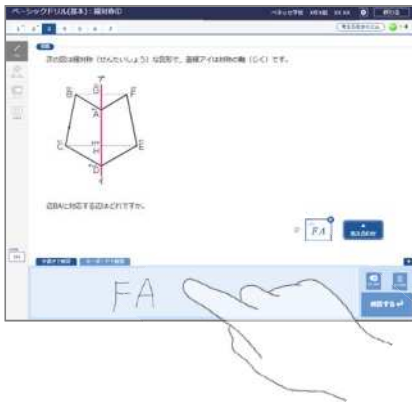
応用ドリル

まとめテスト（応用）



2 解答する

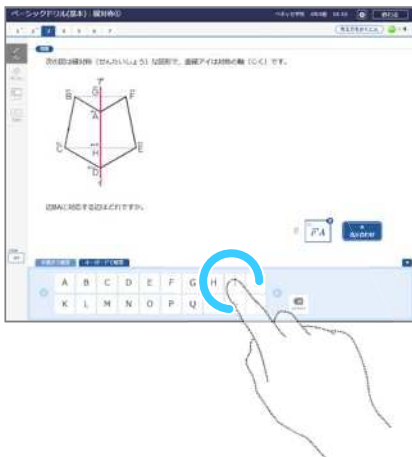
1 手書き入力問題



1 入力する

回答入力エリアに手書きした後、「解答する」ボタンを押すことで、手書き文字が認識されます。

2 キーボード問題

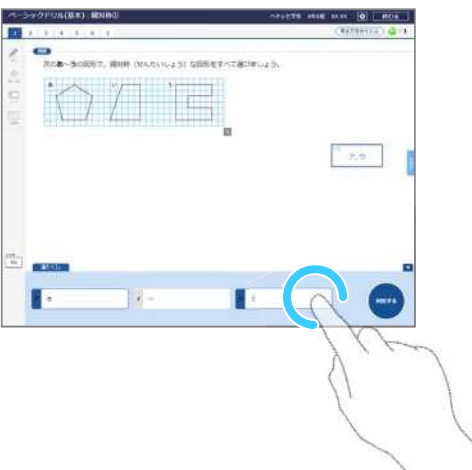


1 入力する

キーボードで入力します。

ヒント：問題の内容に応じて、表示されるキーボードの種類が変わります。

3 選択問題（択一/複数）



1 選択する

タップで選択します。

ヒント：もう一度タップすることで非選択状態に戻ります。

前の単元の復習

ドリルに取り組む前に、前の単元を復習する問題が表示されます。復習問題の難易度はドリルの習熟度によって変わります。



3 考え方を確認する



1 考え方を確認する

「考え方をかくにんする」ボタンをタップすると、その単元の考え方について確認することができます。

4 手書きメモを書く



1 ペンモードにする

「ペン」をタップするとペンモードになり、画面にメモを書くことができます。

ヒント: 「消しゴム」で消しゴムモードになります。

5 答え合わせをする



1 答え合わせをする

「答え合わせ」をタップして答え合わせをします。回答入力エリアに答えと解説が表示されます。

つまづいたときのフォロー問題

間違えてしまった場合には、フォロー問題が出題されます。子どもの学習状況や習熟度に応じて、最適なフォロー問題が選択されます。最後に類題を解き、つまづきが解消したかどうかを確認します。



6 次の問題に進む



- 1 次の問題に進む
「次の問題へ」をタップして次の問題に進みます。

7 応用問題にチャレンジする



- 1 応用問題が出現する
ドリルの取り組み状況や習熟度に応じて、応用問題が出現することがあります。



- 2 応用問題を解く
解き方は通常の問題と同じです。

問題の終わり方 「終わる」をタップすると終了方法を選択できます。

[途中でやめる]

次回再開時に、途中でやめた問題から再開することができます。

[全部答え合わせ]

未解答の問題もすべて答え合わせをします。

まとめテストは中断することも全部答え合わせすることもできません。最後まで解く、もしくは途中でやめて最初から解きなおしてください。



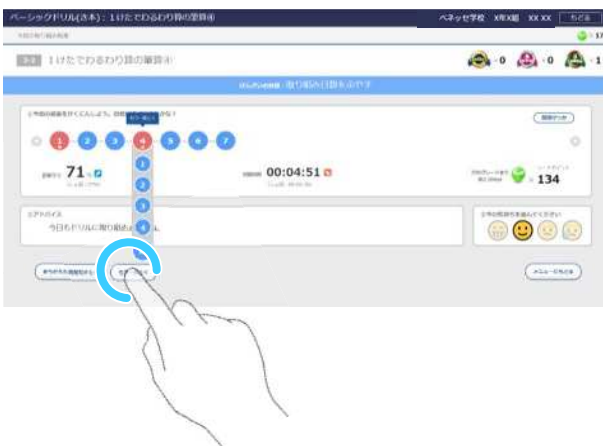
8 結果を確認する



1 結果を確認する

結果画面で最終結果の確認をします。

ヒント : フォロー問題・類題を解いた問題は、ドリルダウンにより詳細の○×が確認できます。



2 もう一度取り組む

「まちがえた問題だけとく」もしくは「もう一度とく」をタップするともう一度取り組むことができます。

ヒント : 全問正解時には「まちがえた問題だけとく」は表示されません。

ドリルの正答率

ドリル結果画面の正答率は、全員が必ず取り組む問題のみから算出します。そのため、フォロー問題や類題、応用問題の結果は含まれません。



9 単元後アンケートに回答する

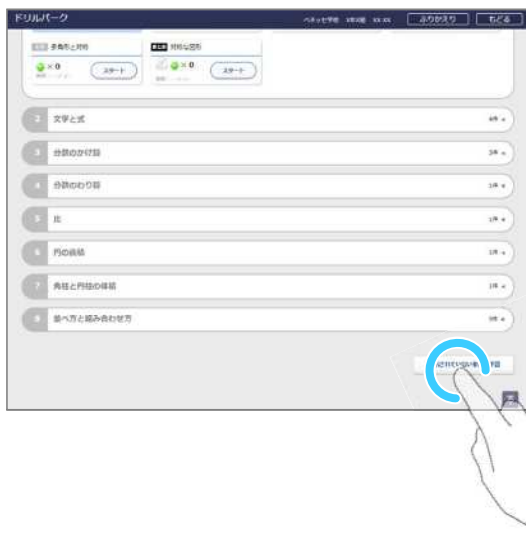


1 単元後アンケートに回答する

単元まとめテスト（基本）に取り組んだ後、アンケート画面が表示されます。単元をふりかえり、次の単元に取り組むときの目標を設定します。

ヒント：まとめテスト（応用）が出現している場合は、まとめテスト（基本・応用）のどちらも取り組んだ後にアンケートが表示されます。

10 表示されていない単元に取り組む



1 表示されていない単元に取り組む

ドリル選択画面の下部にある「表示されていない単元を学習」ボタンから、個別最適化されていない、以前のドリルに取り組むことができます。

4 漢字ドリルに取り組む

この章では、漢字ドリルに取り組む方法について紹介します。
 なお、漢字ドリルは、タッチパネルでの操作を推奨しています。

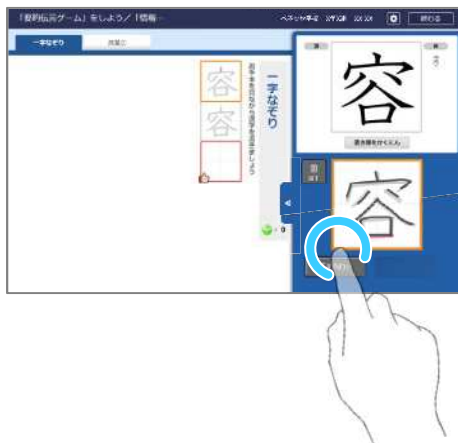
1 一字なぞり



1 漢字を選択する

各単元で初出の漢字が表示されます。漢字を選択します。(ネイティブ版では、[全漢字メニュー]は表示されません。)

1 一字なぞり



1 背景に沿ってなぞる

なぞりを行い、「答え合わせ」をタップします。

ヒント：1回正解後は筆順表示がなくなります。
 2回正解後は背景が非表示になります。



2 間違い内容を確認する

間違えた場合、間違い内容を示す画面が表示されます。なお、中学校の漢字については、筆順判定はされません。

2 言葉



1 背景に沿ってなぞる

背景に沿ってなぞり、一字終わったら「決定」をタップし次の文字を書きます。

ヒント：2回正解後は背景が非表示になります。



2 おぼえるマスター獲得

一字なぞり、言葉がすべて終わると「おぼえるマスター」を獲得します。

3 全文字メニューに切り替える



1 全文字メニューに切り替える

該当学年で学習する漢字を全文字メニューに切り替えることで一覧で確認することができます。

入力欄の拡大



入力欄を拡大することができます。



2 書きドリル・読みドリル



1 ドリルを選択する

「書きドリル」「読みドリル」のいずれかをタップして選択します。

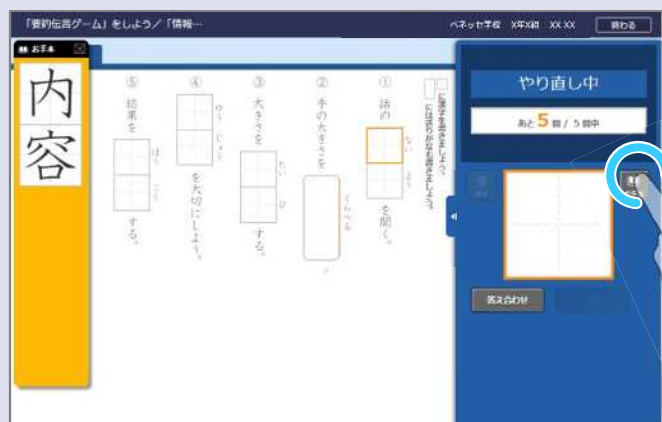


2 解答する

一字なぞりの「言葉」と同様に解答します。

やり直しの時には「お手本」

書きドリルで間違いがある場合、やり直しをすることができます。やり直しの時には「お手本」を見ることができます。



 参考

5 学び直しドリルに取り組む

この章では、学びなおしドリルに取り組む方法について紹介します。学びなおしドリルは、算数・数学の自分の苦手な単元を把握し、関連した前学年の単元に戻って、学習し直すことができる設計となっています。なお、ご契約状況によっては表示されません。

1 学び直しドリル トップ画面

ホームに切り替えることができます。



「チャレンジ目標」を表示します。

各ステージ（学年）で習う単元が表示されています。タップすることで学び直しドリル学習画面に遷移します。習熟度や教科書進度に合わせてオススメが表示されます。

前後の学年で近い領域の単元は紐付けされて紹介されます。

チャレンジ目標

目標項目	達成条件	ポイント
今日のチャレンジ数	今日、チェック問題・特訓ドリルに合計 3 個取り組む	10
	今日、チェック問題・特訓ドリルに合計 10 個取り組む	10
	今日、チェック問題・特訓ドリルに合計 30 個取り組む	10
総チャレンジ数	今までの総合計で、チェック問題・特訓ドリルに 100 個取り組む	50
	今までの総合計で、チェック問題・特訓ドリルに 300 個取り組む	50
	今までの総合計で、チェック問題・特訓ドリルに 500 個取り組む	50
	今までの総合計で、チェック問題・特訓ドリルに 700 個取り組む	50
	今までの総合計で、チェック問題・特訓ドリルに 1000 個取り組む	100
今日のクリア数	今日、1回チェック問題を全問正解する	10
	今日、3回チェック問題を全問正解する	10
	今日、5回チェック問題を全問正解する	10
総クリア数	今までの総合計で、10回チェック問題を全問正解する	50
	今までの総合計で、20回チェック問題を全問正解する	50
	今までの総合計で、30回チェック問題を全問正解する	50
	今までの総合計で、50回チェック問題を全問正解する	50
今日の特訓クリア	今日、1 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	20
	今日、3 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	20
	今日、5 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	20
総特訓クリア数	今までの総合計で、10 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	100
	今までの総合計で、20 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	100
	今までの総合計で、30 個の単元で表示された特訓ドリルを全ドリル取り組む	100
コンプリート	1つのステージ（学年）のチェック問題をすべて全問正解する	200

2 学び直しドリル 学習画面

間違えた問題の類題を自動で出題し、効率的に学習できる設計となっています。

1 学び直しドリル学習画面（初期）



「チェックスタート」をタップします。

2 チェックテスト画面



チェックテストに取り組みます。

3 学び直しドリル学習画面（チェックテスト取り組み後）



チェックテストの正答状況をもとに、子供の習熟度に合わせてドリルを表示します。

* 「思い出そう」から関連する前の単元を学び直すことができます。



6 宿題ドリルに取り組む

この章では、先生が配信した宿題の取り組み方を紹介します。

1 宿題に取り組む



1. 宿題ドリルを選択する。

宿題ドリルが配信されている場合、宿題ドリルが表示されます。
宿題ドリルをタップしてください。

ドリルパークを開くときに授業版を選択した場合は授業版に配信された宿題、放課後版を選択した場合は放課後版に配信された宿題に取り組むことができます。

配信された宿題ドリルの取り組んだ数、最後に宿題が配信された月日が表示されます。



2. 宿題ドリルに取り組む。

先生が配信した宿題ドリルが表示されます。
各ドリルをタップすることで取り組みます。

なお、漢字ドリル「一字なぞり」は、ブラウザ版では非対応です。配信しても、出題されません。

7 マイドリルに設定する

この章では、ドリルのカスタマイズについて紹介します。



1 設定画面を開く

「設定」ボタンをタップし、設定画面を開きます。

1 設定画面を知る



8 学習履歴を確認する

この章では、学習履歴の確認方法について紹介します。



1 学習履歴画面を開く

「ふりかえり」ボタンをタップし、学習履歴画面を開きます。

1 学習履歴画面を知る



1 学習履歴画面

指定の条件で検索することができます。
(詳細は次ページ)

前のページに戻ります。

※個別最適化されたドリルの履歴をクリックした場合、最後に解いたドリル結果画面を開きます

2017/07/18 ~ 2017/08/17 合計	0 時間 1 分	33 問中 9 問	正答率 (27 %)	とき直し 0 問
2017/08/11	0 分 42 秒	10 問中 5 問	正答率 (26 %)	とき直し 0 問
正負の数 4	5 秒	3 問中 0 問 <td>正答率 (0 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (0 %)	とき直し 0 問
[チェックテスト] 正負の数	11 秒	7 問中 1 問 <td>正答率 (14 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (14 %)	とき直し 0 問
[チェックテスト] 整数と小数のしくみ	22 秒	4 問中 4 問 <td>正答率 (100 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (100 %)	とき直し 0 問
読みドリル②	4 秒	5 問中 0 問 <td>正答率 (0 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (0 %)	とき直し 0 問
2017/08/10	0 分 37 秒	14 問中 4 問	正答率 (28 %)	とき直し 0 問
文の構成	20 秒	8 問中 1 問 <td>正答率 (12 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (12 %)	とき直し 0 問
整数と小数 6	12 秒	3 問中 3 問 <td>正答率 (100 %)</td> <td>とき直し 0 問</td>	正答率 (100 %)	とき直し 0 問

合計の学習時間・正答率・解き直し問題数を表示します。

各ドリルの学習時間、正答率、解き直し問題数を表示します。タップすると、各ドリルの結果画面に遷移します。

個別最適化されたドリルについては、取り組んだ日時のみが表示されます。

2 検索条件

けんさくじょうけん

▼ けんさくオプションをとじる

■ 教科 国語 算数 社会 理科

けんさく

■ 取り組み日 2017/07/18 ~ 2017/08/17

■ 実施種別 全て オンライン オフライン

■ ふく回数実施したドリル 全て 最終実施分のみ

■ 利用場面 全て じゅ業用ドリル 放課後用ドリル

■ ドリル種別 全て 漢字・ベーシック・パワーアップドリル 学び直しドリル そう合学力調さふりかえり

■ 表示方法 全て 取組日合計のみ 実施ドリル

「取組日合計のみ」または「実施ドリル」に絞って表示することができます。

取り組んだ日で検索ができます。

複数回実施したドリルについて、「全て」を表示するか「最終実施分のみ」を表示するか検索できます。

取り組んだドリルに応じて、検索ができます。「学び直しドリル」は放課後版のみで表示されるドリルとなります。

チェックした教科に絞って検索ができます。

設定した検索を実行します。

オンラインまたはオフライン（ネイティブアプリ）で取り組んだかで検索できます。

ドリルパーク遷移時に選択した利用場面に応じて、検索できます。

3 学習履歴項目

検索条件に合致したすべての合計が表示されます。	2017/07/18 ~ 2017/08/17 合計	33 問中 9 問せいがい (27 %)	とき直し 0 問
取り組んだ日の合計が表示されます。	2017/08/10	14 問中 4 問せいがい (28 %)	とき直し 0 問
取り組んだドリルの結果が表示されます。	文の構成	29 秒 8 問中 1 問せいがい (12 %)	とき直し 0 問

個別最適化されたドリルについては、取り組んだ日時のみが表示されます。

取り組んだドリルが表示されます。

各ドリルに取り組んでいた時間が表示されます。

各ドリルの問題数・正答数・正答率が表示されます。

一度間違えた問題を「間違えた問題だけとく」「もう一度とく」から再度解き直して正解した場合に表示される数となります。解き直した数を表示することで、間違えをそのままにせず、正解するまで何度も問題に取り組んだ学習のプロセスを可視化しています。

取り組んだドリルの「利用場面」、「ドリル種別」、「実施種別」が表示されます。

正答率が100%の場合は「パーフェクト!」、99%以下の場合は「もう一度チャレンジ!」が表示されます。タップすることでドリルの結果画面に遷移し、再度解き直しを行うことができます。

4 各ドリルの結果画面

ベーシックドリル：文の構成

ベネッセ学校 X年X組 XX XX

今回の結果

国語 文の構成 1問せいがい / 8問中

1 2 3 4 5 6 7 8

○ × × × × × × ×

間違いの問題だけとく

もう一度とく

間違った問題だけを解き直すことができます。

すべての問題を解き直すことができます。

学習履歴画面に戻ります。

9 個別最適化されたドリルの 学習履歴を確認する

この章では、個別最適化されたドリルの学習履歴の確認方法について紹介します。

1 個別最適化されたドリルの学習履歴を確認する



- 1 取り組み状況確認画面を開く
「取り組み状況を確認」ボタンをタップし、
取り組み状況確認画面を開きます。

2 取り組み状況を確認

アンケートで回答した現在の目標が表示されます。

単元を切り替えることで、単元別
に取組状況を確認することができます。

現在のシード
ポイントとグ
レードが表示
されます。

全体での正答
率・初回正答
率・連続正解
記録・取組問
題数が表示さ
れます。

現在獲得して
いるメダルと
その枚数が表
示されます。

この画面には、現在の目標、単元別の取り組み状況、全体の学習成果、および獲得したメダルの情報が表示されています。

選択中の単元
の初回、取り
組み直し、初
回学年平均、
それぞれにお
ける正答率と
得点が問題別
にグラフ表示
されます。

その単元の中
の最近の取り
組みの結果が
表示されます。
その単元の中
の取り組み済
みの結果が表
示されます。

先生からのレ
スが表示され
ます。

10 先生からのコメントを確認する

この章では、先生からのコメントの確認方法について紹介します。

1 先生からのコメントを確認する



1 コメント画面を開く

「せんせいからのコメント」ボタンをタップし、コメント画面を開きます。



2 コメントを確認する

先生からのコメントが表示されます。

「せんせいからのコメント」ボタンについて

下記の場合は、「せんせいからのコメント」ボタンは表示されません。

- ・先生からコメントが配信されていない場合
- ・先生から配信されたコメントの確認が済んでいる場合
(コメントを確認できるのは一度のみです。一度コメントを確認すると新しいコメントが配信されるまで「せんせいからのコメント」ボタンは表示されなくなります。)

 ポイント

11 ポイント、グレードを知る

この章では、ポイント、グレードのルールについて紹介します。

1 ポイントの加算

1 通常ポイント

タイミング	ポイント数
ドリル取り組み	1ポイント
正解	1ポイント×正解数
3問連続正解 (3コンボメダル)	5ポイント×メダル数
5問連続正解 (5コンボメダル)	10ポイント×メダル数
全問正解 (パーフェクトメダル)	15ポイント×メダル数



2 ボーナスポイント

タイミング	ポイント数
3コンボメダル獲得数 5個、10個、...	5個で10ポイント 10個で15ポイント...
5コンボメダル獲得数 5個、10個、...	5個で25ポイント 10個で30ポイント...
パーフェクトメダル獲得数 5個、10個、...	5個で50ポイント 10個で55ポイント...
























メダルの同時獲得

たとえば問題数が5問の場合に全問正解すると、5問連続正解、全問正解の2個のメダルを獲得します。



参考

2 グレードの上がり方

グレード	ポイント数
	100ポイント
	400ポイント
	900ポイント
	1600ポイント
	2500ポイント
	3650ポイント
	5050ポイント
	6700ポイント
	8600ポイント
	10750ポイント
	13200ポイント
	15950ポイント
	19000ポイント
	22350ポイント
	26000ポイント
	30000ポイント
	34350ポイント
	39050ポイント
	44100ポイント
	49500ポイント
	55000ポイント